

РАБОЧИЕ НЕЙРОТЕТРАДИ

Играем и запоминаем



Тренируем
память

Стимулируем
сообразительность

Развиваем
концентрацию

Улучшаем
наблюдательность

Тренируем память



Информация для родителей

Хорошая память — важнейшее условие успешного обучения и развития ребёнка. От неё зависит, как будет развиваться речь, мышление и другие способности малыша.

В этой рабочей тетради вы найдёте увлекательные задания по развитию зрительной и слухоречевой памяти. Все задания предложены в игровой форме, чтобы ребёнку было интересно заниматься.

Упражнения состоят из двух частей: в первой — задание и материал для запоминания, во второй — проверка того, что запомнилось.

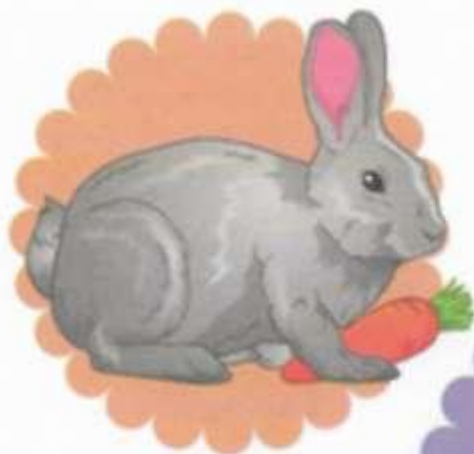
Желаем вам успехов! Занимайтесь с хорошим настроением, и у вас обязательно всё получится!



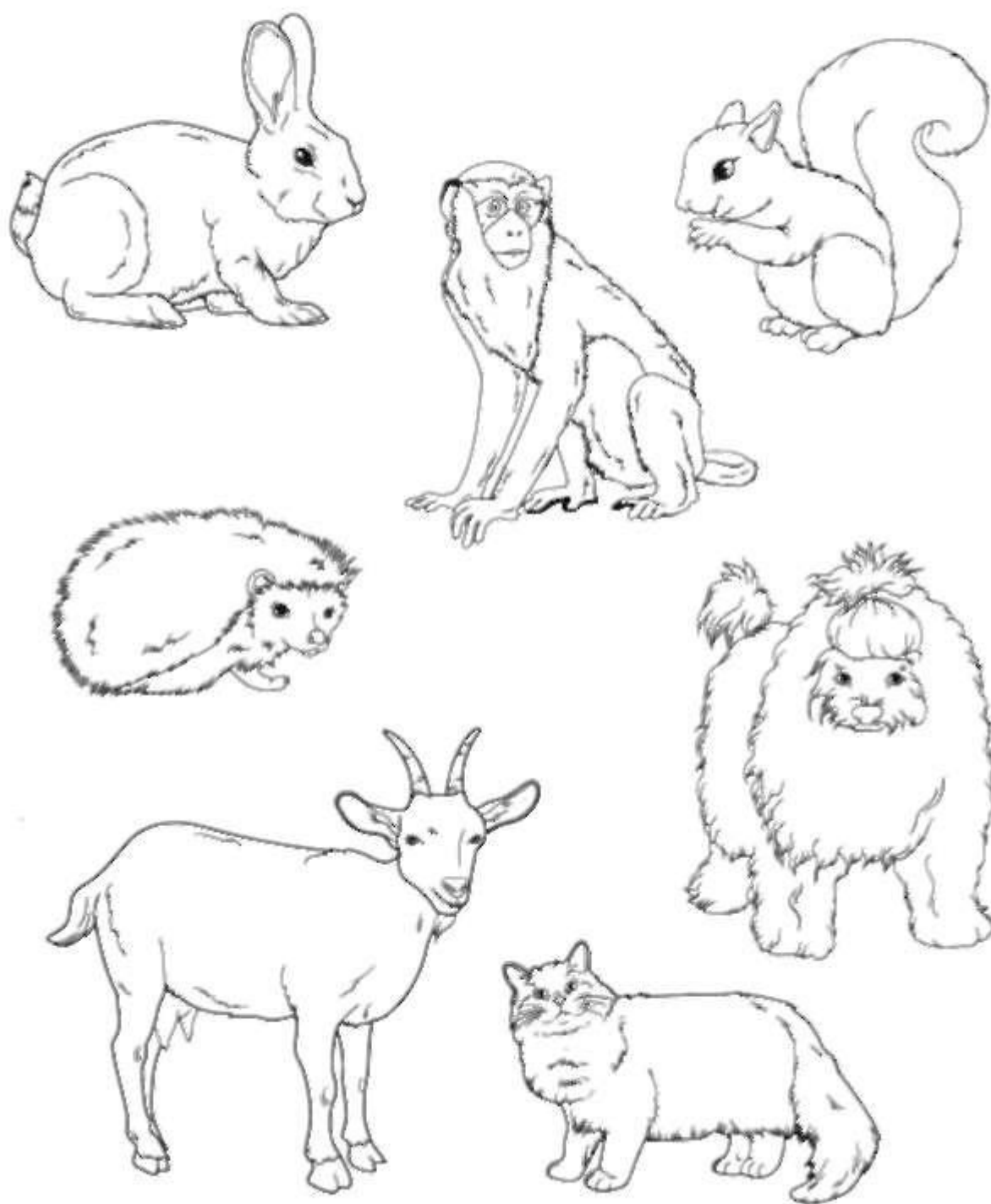
Что пропало

Лисёнок решил нарисовать всех своих друзей. Посмотри на картинку и расскажи, что ты на ней видишь.

Постарайся запомнить нарисованное во всех подробностях.

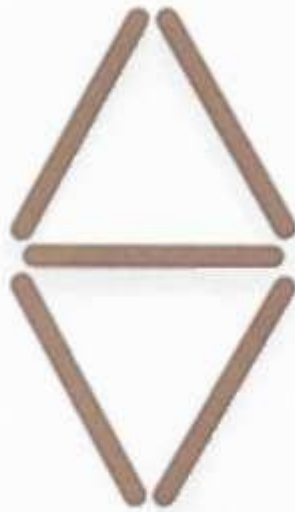


Посмотри, что получилось у лисёнка. Он кое-что забыл. Помоги ему закончить картинку. Дорисуй недостающие детали и раскрась в нужные цвета.

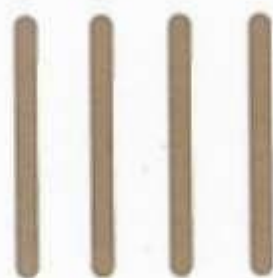


Муравейник

Посмотри на картинку: муравьи придумали разные постройки из палочек, чтобы украсить свой домик. На что похожа каждая из них? Постарайся запомнить все постройки.



Ветер разломал постройки. Помоги муравьям восстановить их: дорисуй недостающие детали.



Волшебные облака

Посмотри на разноцветные облака: каждое облако везёт какую-то букву ребятам в школу. Постарайся запомнить эти буквы, для этого в каждом облаке нарисуй что-нибудь, что начинается с этой буквы.

А

О

Б

Г

М

П

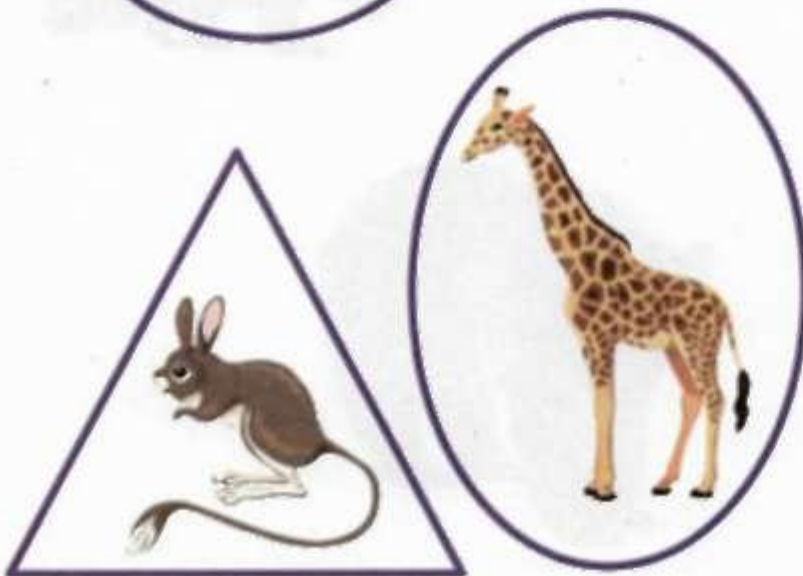
Д

Волшебные облака потеряли свои буквы. Вспомни, какие буквы они везли, и напиши их в облаках.



Фигурляндия

Посмотри на картинку. Это волшебная страна Фигурляндия, все жители которой живут в домах, похожих на геометрические фигуры. Постарайся запомнить, у кого какой домик.



Помоги жителям вернуться в свои дома —
нарисуй для них домики-фигуры.



Лабиринт

Помоги ребятам скорее выйти из леса к дому. Для этого запомни картинки, которые ты видишь перед собой, и их последовательность. Можешь назвать их вслух, чтобы лучше запомнить.



Вспомни очередность картинок и проведи детей по лабиринту. Нарисуй дорогу, соединив предметы в правильной последовательности.

От картинке к картинке можно двигаться вверх, вниз, вправо и влево. По диагонали из клеточки в клеточку переходить нельзя.

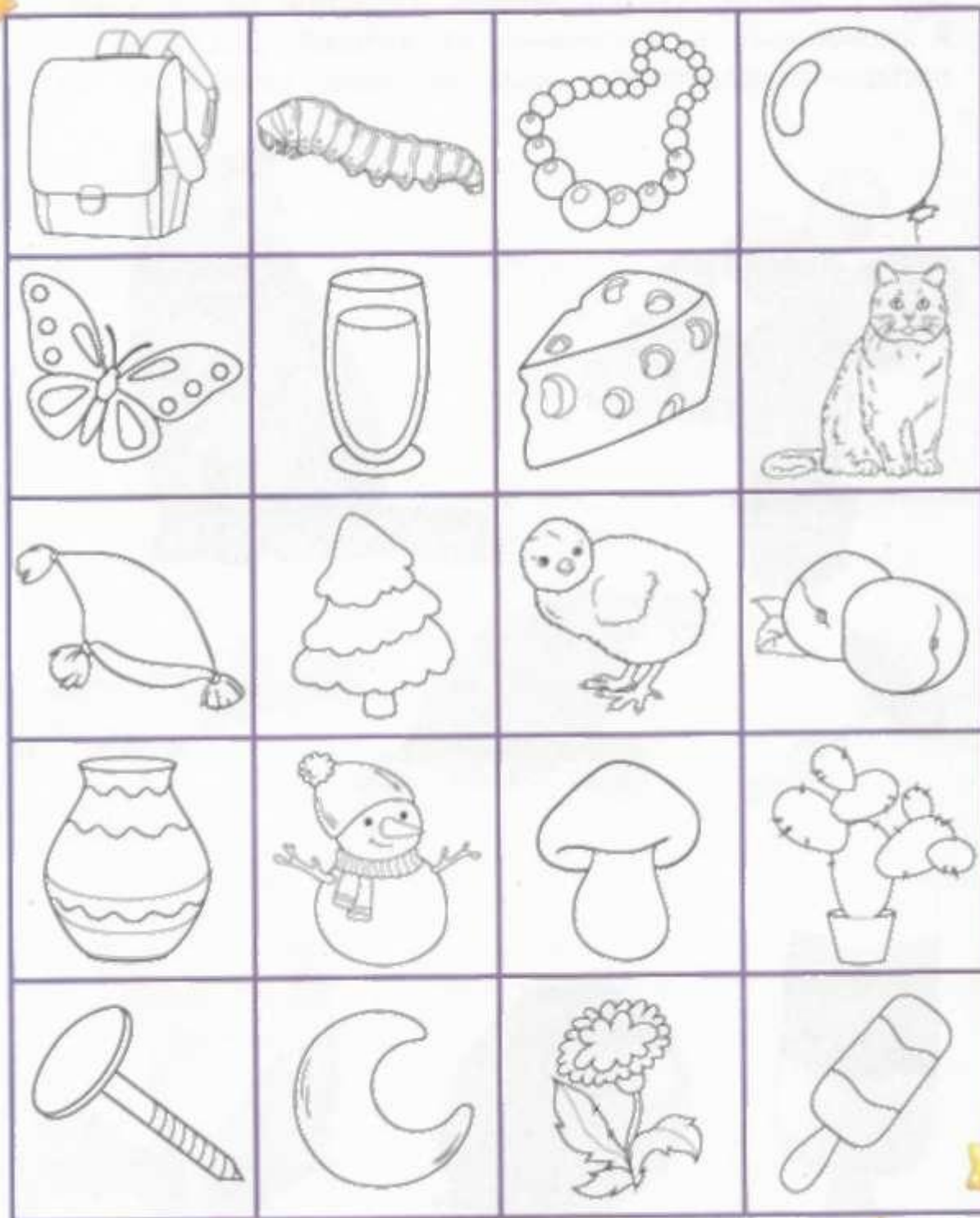


Потрогай и запомни

Представь, что ты оказался в стране, где все знакомятся друг с другом прикосновениями. Посмотри на картинки и познакомься с некоторыми из жителей. Для этого постарайся представить, какой на ощупь каждый из них.



Раскрась те картинки, с которыми ты познакомился
волшебной стране.

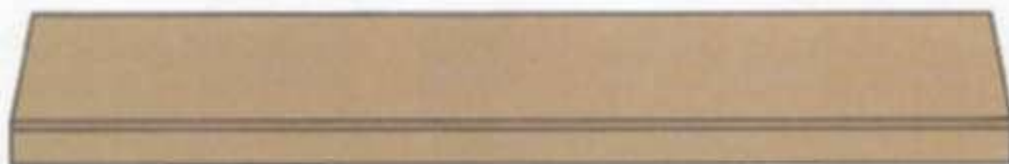


Озорник

Посмотри на картинку и запомни, какие игрушки в каких местах стоят на полках. Для этого придумай какую-нибудь сказочную историю, где у каждой игрушки своя роль.



Ох, что наделал этот озорной котёнок — разбросал все игрушки! Помоги, пожалуйста, навести порядок: вспомни, где стояла каждая игрушка, и нарисуй для каждой стрелочку к её месту на полке.



Волшебная палочка

Представь, что твой карандаш — это волшебная палочка. Попробуй с его помощью превратить фигуры в разные предметы. Для этого дорисуй каждой фигуре недостающие, на твой взгляд, элементы.

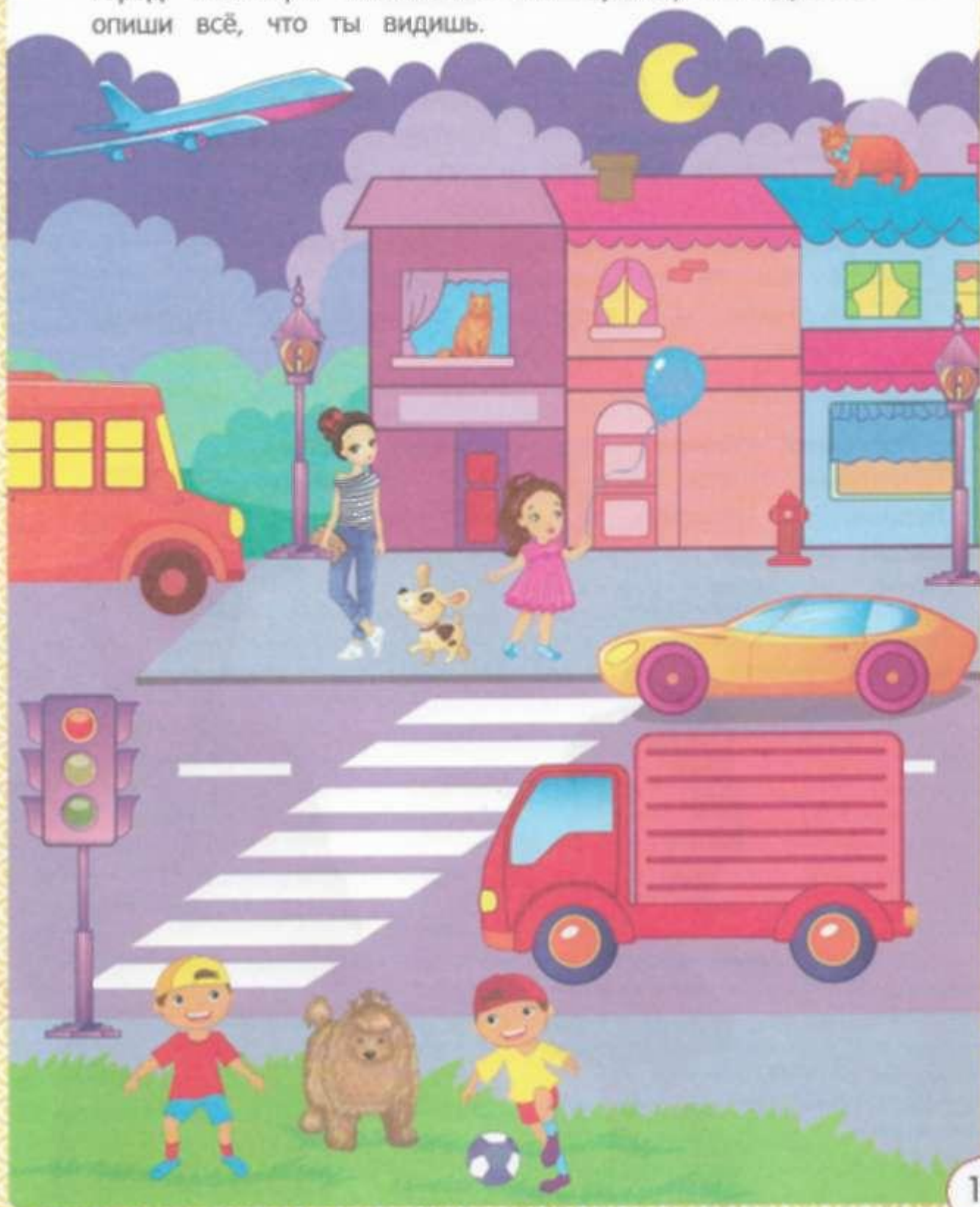


Вспомни и нарисуй все фигуры, которые ты превращал в разные предметы.



В поисках Шпильки

Представь, что однажды ты попал в незнакомый город. Посмотри внимательно на картинку и подробно опиши всё, что ты видишь.



Девочка Катя плачет: пропала её любимая собачка Шпилька. Помоги детективу найти её: ответь на его вопросы о том, что ты видел до исчезновения Шпильки.

Вопросы:

1. Что было в руке у девочки Кати?
 2. Каких животных ты заметил(-а)? Перечисли.
 3. Сколько мальчишек играли в футбол?
 4. Какое время суток было?
 5. Какой цвет загорелся на светофоре?
 6. Был ли на Шпильке ошейник?
 7. Какие виды транспорта ты заметил(-а)? Перечисли!
- Нарисуй ответы на вопросы.

Переверни страницу назад и проверь, сколько правильных ответов получилось. Если правильных больше, чем неверных, то детектив обязательно найдёт Шпильку.



Кракозябрус

Представь, что ты исследуешь новые планеты в соседней галактике. Тебе нужно составить список обитателей планеты Кракозябрус. Посмотри на картинку и постарайся запомнить, как выглядят все жители этой планеты. Можешь придумать для них смешные названия.



Теперь раскрась только тех инопланетян, которых ты видел на планете Кракозябрус.



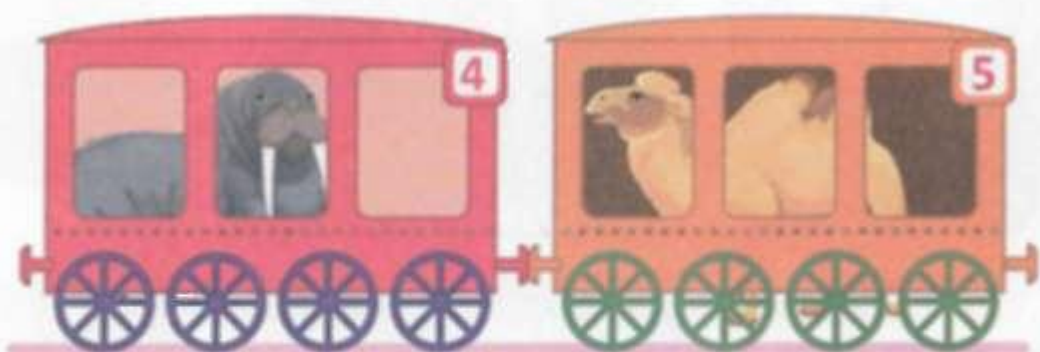
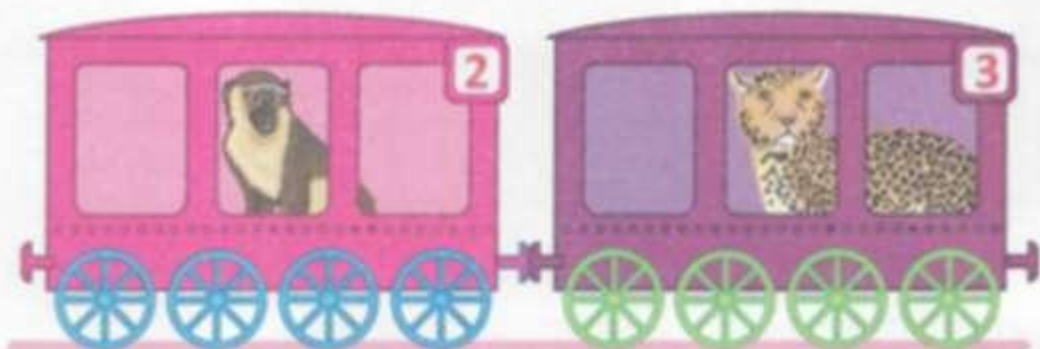


Посмотри на картинку. Это карта сокровищ, на ней крестиками отмечены места, где пираты зарыли свой клад. Постарайся запомнить расположение всех тайников.

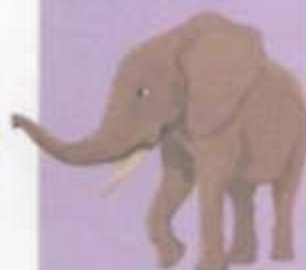
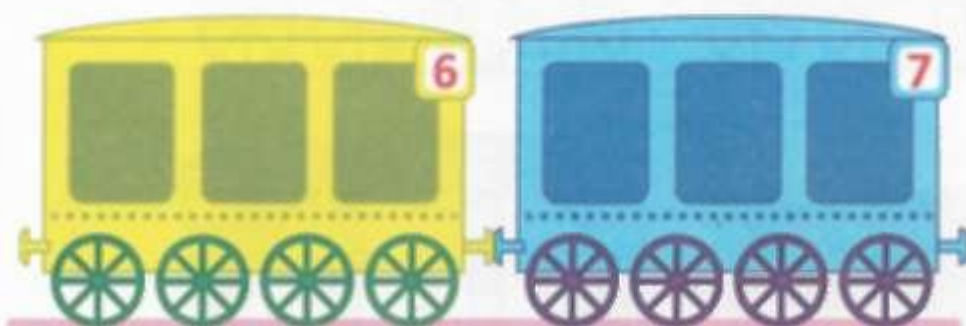
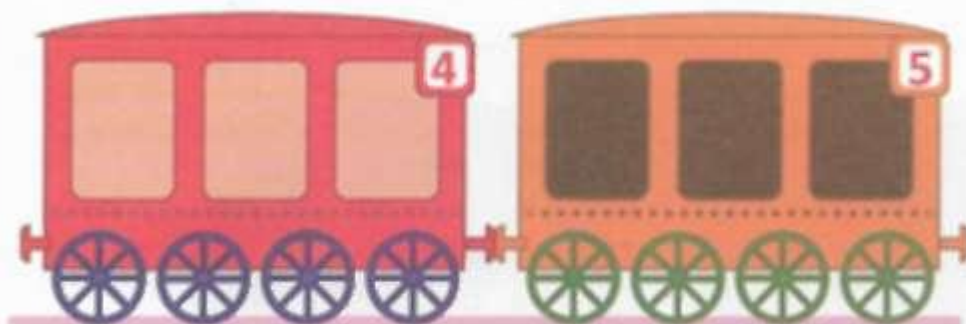
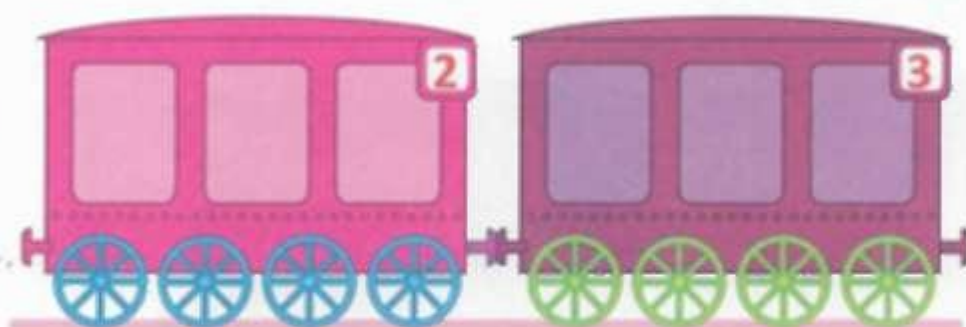
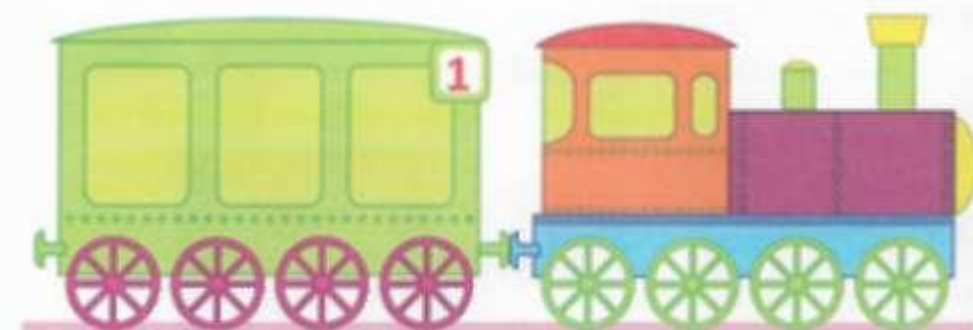


Паровозик

Посмотри на паровозик и запомни всех пассажиров, которых он везёт, запомни, кто в каком вагоне едет. Сочини про них весёлую историю, чтобы было легче всех запомнить. Проверни страницу.



На остановке все пассажиры перепутали свои места. Помоги им разобраться, кто где ехал. Нарисуй стрелочкой, кому в какой вагон нужно сесть.



День рождения

Зайчик пригласил зверят на свой день рождения. Каждый из друзей приготовил подарок. Посчитай и запомни, у кого сколько разных предметов. Запиши цифрами.



Посмотри, у кого сколько предметов не хватает, и дорисуй потерявшиеся по дороге.



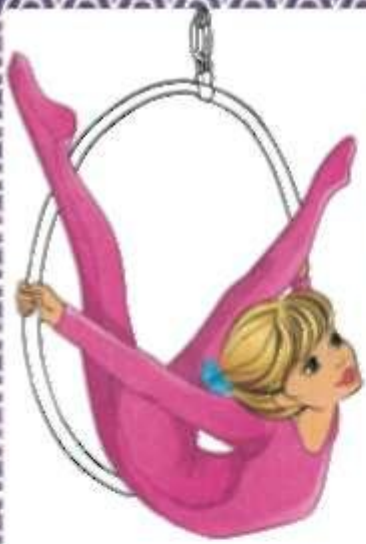


В цирке

Посмотри на цирковых артистов — они готовятся к представлению.

У каждого свой реквизит. Постарайся запомнить цвета тех предметов, с которыми репетируют артисты. Переверни страницу.





Один злодей решил испортить праздник — у предметов исчезли цвета. Помоги сделать представление ярким — раскрась все предметы в такие цвета, какими они были.



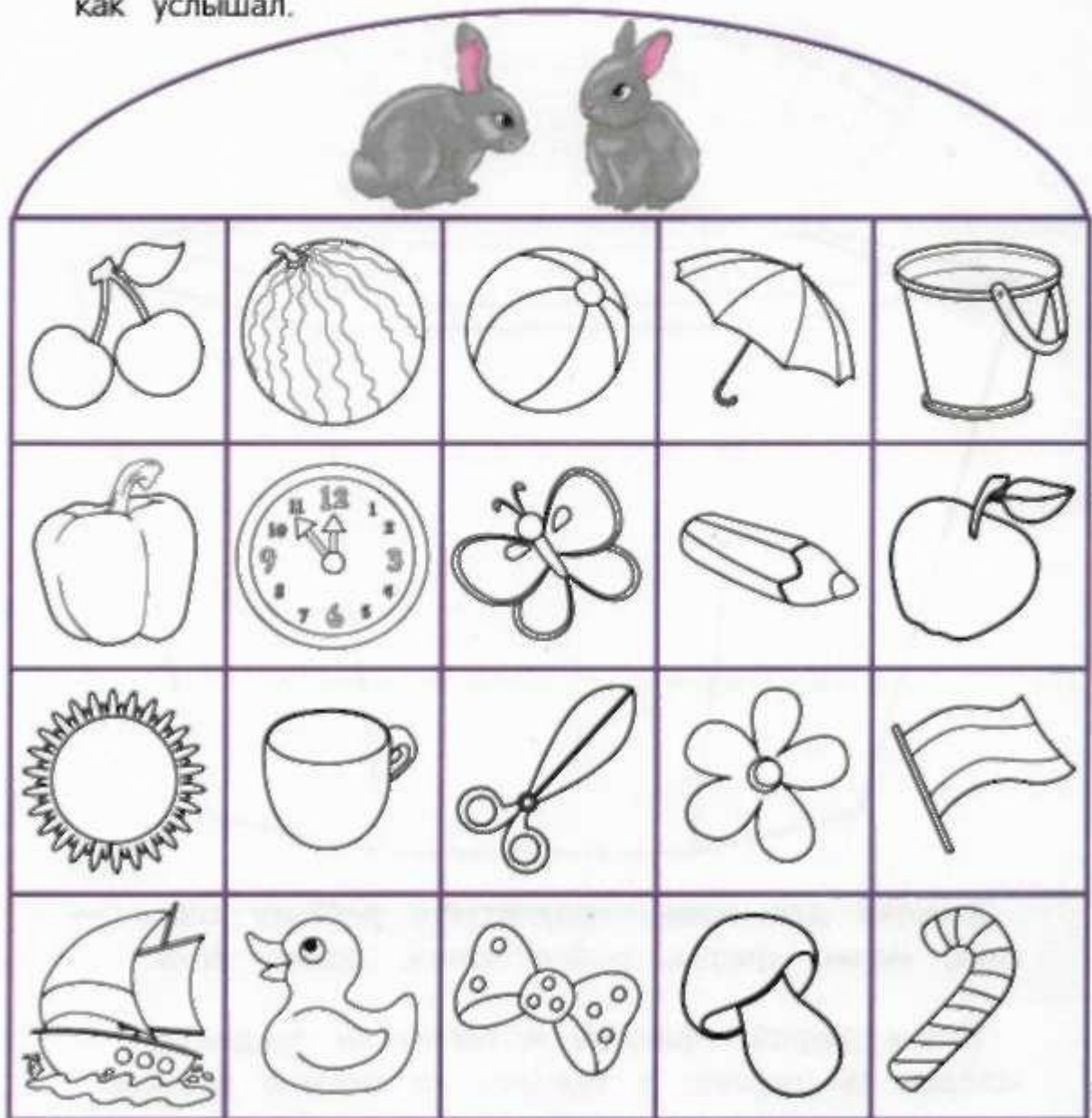
Запомни код

Заметка для мамы: закройте рисунок листочком бумаги и прочитайте ребёнку слова из задания.

Злой волшебник поймал в ловушку маленьких крольчат. Помогите им выбраться, для этого запомните код, который я назову тебе.

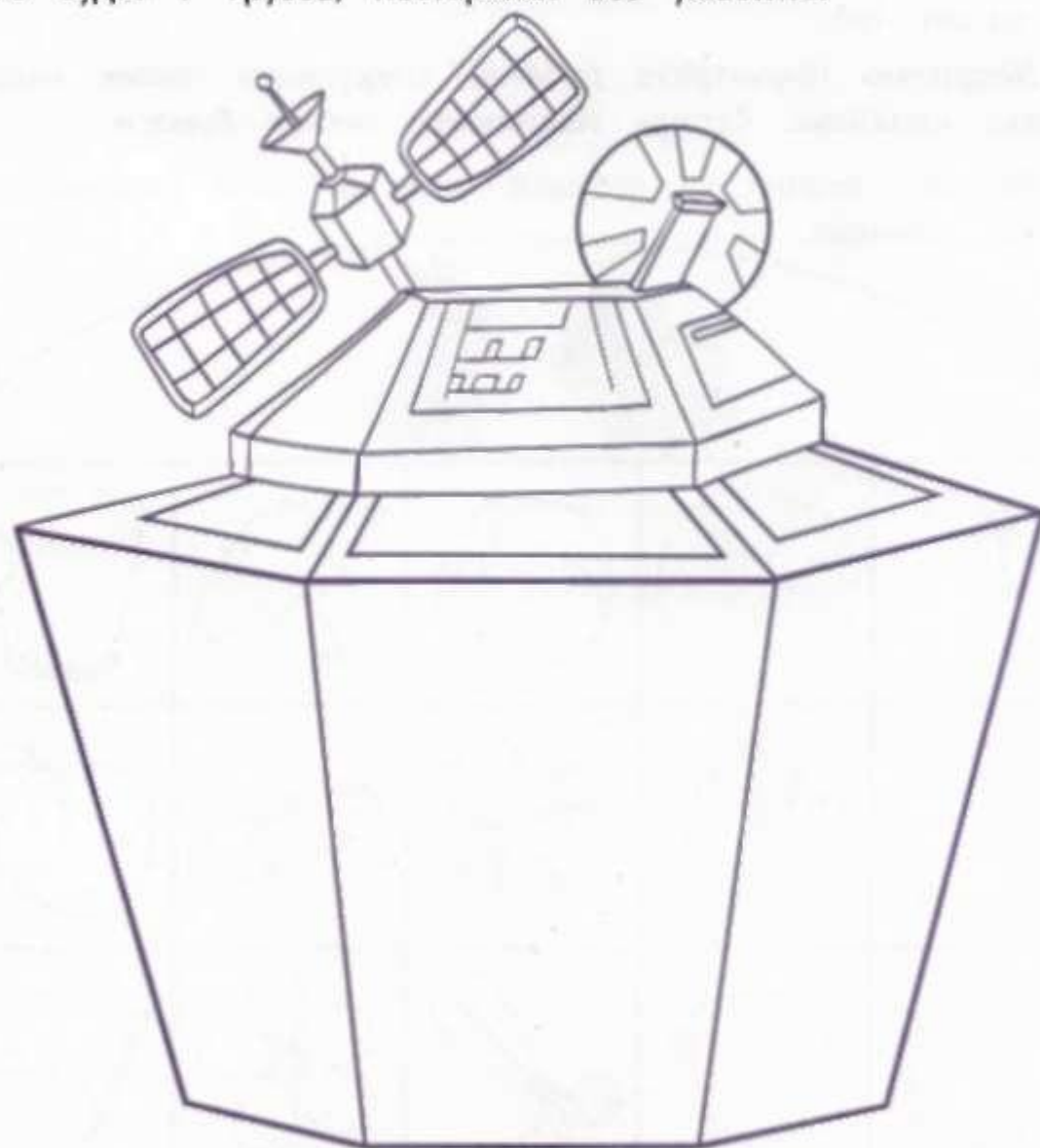
Медленно прочитайте ребёнку следующие слова: ведро, часы, кораблик. Теперь поднимите листок бумаги.

Раскрась кнопки на ловушке точно в таком порядке, как услышал.



Машина времени

Представь, что тебе на машине времени нужно переместить несколько предметов. Мама прочитает тебе список, а ты нарисуй в разных местах грузового отсека то, что услышишь. Всего будет 7 грузов, постарайся всё уместить.



Заметка для мамы: продиктуйте ребёнку слова — гриб, мячик, цветок, рыбка, книга, домик, ёлка.

Теперь закрой страничку и перечисли предметы, которые ты перевёз в будущее на машине времени.

ФЕНИКС-ПРЕМЬЕР



Научно-исследовательский
детской нейропсихологии
им. А. Р. Лурия

Серия «Рабочие нейротетради» — совместный проект компании «Феникс-Премьер» и Научно-исследовательского Центра детской нейропсихологии им. А.Р. Лурия. Авторы пособий — специалисты высокого уровня в области нейропсихологической диагностики и коррекции обучения и поведения детей. Они проводят коррекционно-развивающие занятия с детьми и решают проблемы со школьной рассеянностью, отсутствием желания учиться, успешно работают с нарушениями внимания, памяти, речевого развития.

Каждая книга серии «Рабочие нейротетради» — это уникальный сборник суперэффективных заданий, которые действительно развивают способности ребёнка и улучшают работу его ГОЛОВНОГО МОЗГА.



КСС М М
КК413
К66

Косепанова. Светгонл

К66 МирWM и дочитаем / Светлана « ортш ; *уд Инм
.. ,v,tt, ; < . Ркгоян/Д.Фенмк. 2019 — 3?с ил —
ИРИСММ* иейротвтрлди)
I4IVJ 978 5222-30179-1

ООО «ФОММС» 344011, РОСОВ. РоСКИККоа иблать,
< Ионов-ча-Дгму. W Варфоломеев* ISO
ian/фжс «63) 261-89-50, 261-89 59

Ииотслгемо в Росоч
Д»ч чиотсввя—и 04 20>9
Икогсвтол ООО .Ilwrewieo №еред>

г С»*, уя Пврео.«*Аы* д И
!>*<>«» щр« ?« 047.Р<<. Р«П)вл«Кри*
* СimtvрсооКб. уд Уагоеда. !!

ФЕНИКС-ПРЕМЬЕР



Он» л ч Мог

Ответа ветый [х'дштор Оаслчл Преммчми
и—и- " > редмтор Апмс лндр Кузнецов

Фор.*]) Vd<IOS/16 бумлгллф IP1на«
Тираж 5000 1а.Г* 2 Ю Л
СрОГ ГОДНОГТИ «> О ф * « " И 1

с • • : £ > - I . • 70)9
© О е - - - - *~

ОZON

1318109220

ISBN 978-5-222-30179-1

